



نظرة عامة على المشروع Gaimin.io

يربط مشروع Gaimin.io أكبر إمدادات في العالم من قوة معالجة وحدة معالجة الرسومات، التي تنتمي إلى 1.3 مليار جهاز كمبيوتر ألعاب في مجتمع الألعاب العالمي، مع الطلب المتزايد بسرعة في جميع أنحاء العالم على قوة المعالجة الهائلة.

(1) مقدمه:

Gaimin.io تمكنت من تحديد حل مبتكر لواحدة من أكبر الاحتياجات المتزايدة من الموارد العالمية في السوق اليوم، والاحتياجات الحالية ضخمة ومنتامية بشكل كبير على مدار السنة مع عدم وجود حل حقيقي لتوفير المتاحه حاليا Gaimin.io ، لم تحدد المسألة والشرط والطلب فحسب، بل تمكنت أيضا من صياغة حل مريح للمشكلة الجارية.

(2) الفرصة:

ومن الحقائق المعروفة جيدا أن العالم أصبح يعتمد أكثر وأكثر على البيئة الرقمية وتامما مثل جميع البيئات، وبقائه ذاته واستقراره المالي يعتمدان على توفير الموارد المطلوبة. وكما أن الكهرباء والنفط والغاز والمياه ورأس المال هي موارد حيوية محدودة داخل العالم الحقيقي، فإن قوة معالجة الكمبيوتر هي المورد المحدود المطلوب للعالم الرقمي.

(3) الأسواق:

وفي العالم الرقمي، يكون المورد المطلوب والضروري المعني فعلا من حيث التكلفة وكفؤا وموثوقا به وموزعا عالميا على قوة معالجة الحواسيب. وببساطة، فإن العالم لديه طلب كبير على قوة المعالجة، وكل شيء تقريبا في حياتنا الحديثة يتطلب الآن شكلا من أشكال عملية المعالجة. وقد ثبت أن الطلب الحالي في السوق غير قابل للتسليم وغير قابل للتنفيذ ولا يمكن الدفاع عنه ماليا في شكله الحالي.

الرؤية:

طاقة معالجة البيانات = السلعة عالية القيمة

“لإنشاء أقوى جهاز كمبيوتر فائق لامركزي في العالم - من خلال تسخير موارد الكمبيوتر الخاملة لمجتمع الألعاب العالمي”.

(4) الحل:

بدلا من إنفاق مليارات الدولارات على بناء مزارع الموارد المخصصة، Gaimin.io الوصول إلى مجتمع الألعاب في جميع أنحاء العالم، واستخدام ومكافأة هذه الشبكة العالمية من الموارد غير المستغلة والموزعة عالميا من 1.3 مليار مزود طاقة المعالجة ، متصلة باتصالات إنترنت عالية السرعة، والتي يمكن تجميعها ودمجها ثم استخدامها لتلبية أي من عدد لا يحصى من الحالية المربحة والمستقبل، يحتاج إلى قوة المعالجة.

(5) ملخص:

Gaimin.io يقدم حلا بسيطا وفعالاً وكفؤاً للمشكلة العالمية المتمثلة في عدم كفاية قوة معالجة الكمبيوتر، من خلال حل أكبر مشكلة في الوقت نفسه لأكثر من 1.3 مليار لاعب... من كيفية التمويل الذاتي في تجربتهم في الألعاب.

(6) التمويل:

Gaimin.io تسعى للاستثمار ويمكن أن توفر ورقة بيضاء مفصلة، سطح الملعب، تقديرات العائد على الاستثمار والبيانات المالية. لمزيد من المعلومات حول مشروع Gaimin.io أو زيارة بيع الرمز المميز GMRX: <https://gaimin.io> والانضمام إلى Gaimin.io Telegram <https://t.me/officialgaimin>

(7) الاتصال ومتابعة:

(8) يمكنك الاتصال Gaimin.io أو متابعتنا على وسائل التواصل الاجتماعي هنا: <https://gaimin.io/contact-us>

المهمة:

الدخل الذاتي السلبي للاعبين

“لتصبح "أوبر" من قوة المعالجة - نقد سلبي لموارد الكمبيوتر عالية الطاقة عندما لا تكون قيد الاستخدام ومكافأة لهم مع القوة الشرائية لتمويل تجربة الألعاب الخاصة بهم”.