



Ikhtisar Proyek Gaimin.io

Proyek Gaimin.io menghubungkan suplay kekuatan pemrosesan GPU terbesar di dunia, yang dimiliki oleh 1,3 miliar PC gaming di komunitas permainan global, dengan permintaan yang berkembang pesat di seluruh dunia untuk kekuatan pemrosesan yang masif.

1) Pengantar:

Gaimin.io telah berhasil mengidentifikasi solusi yang inovatif untuk salah satu kebutuhan sumber daya global terbesar yang berkembang di pasar saat ini, persyaratan saat ini sangat besar dan tumbuh secara eksponensial dari tahun ke tahun tanpa solusi yang nyata untuk ketentuan yang saat ini tersedia. Gaimin.io tidak hanya mengidentifikasi masalah, persyaratan, dan permintaan tetapi juga telah berhasil merumuskan solusi yang menguntungkan untuk masalah yang sedang berlangsung.

2) Peluang:

Ini adalah fakta yang tersohor bahwa dunia semakin bergantung pada lingkungan digital dan seperti semua lingkungan, kelangsungan hidup dan stabilitas keuangannya bergantung pada penyediaan sumber daya yang diperlukan. Sama seperti listrik, minyak, gas, air, dan modal adalah sumber daya vital yang terbatas di dunia nyata, kekuatan pemrosesan komputer adalah sumber daya yang terbatas yang diperlukan oleh dunia digital.

3) Pasar:

Dalam dunia digital, kebutuhan sumber daya yang dibutuhkan adalah daya pemrosesan komputer yang hemat biaya, efisien, handal, yang didistribusikan secara global. Sederhananya, dunia memiliki permintaan besar untuk kekuatan pemrosesan, hampir semua hal dalam kehidupan modern kita sekarang memerlukan beberapa bentuk operasi pemrosesan. Permintaan pasar saat ini terbukti tidak dapat dikirim, tidak layak, dan secara finansial tidak dapat disediakan dalam format saat ini.

Visi:

Kekuatan Pemrosesan Data = Komoditas yang Bernilai Tinggi

“Untuk menciptakan superkomputer yang paling kuat dan terdesentralisasi di dunia - dengan memanfaatkan sumber daya komputer yang tidak aktif dari komunitas game global.”

4) Solusi:

Alih-alih menghabiskan miliaran dolar untuk membangun pertanian sumber daya yang berdedikasi, Gaimin.io mengakses komunitas game di seluruh dunia, memanfaatkan dan menghargai jaringan global sumber daya 1.3 miliar penyedia daya pemrosesan yang belum dimanfaatkan yang didistribusikan secara global, yang dihubungkan dengan koneksi internet berkecepatan tinggi, yang dapat digabungkan, dikonsolidasikan dan kemudian digunakan untuk memenuhi berbagai keuntungan saat ini, dan masa depan, yang dibutuhkan untuk kekuatan pemrosesan.

5) Ringkasan:

Gaimin.io menawarkan solusi yang sederhana, efektif dan efisien untuk masalah global dari daya pemrosesan komputer yang tidak mencukupi, dengan secara simultan memecahkan masalah terbesar bagi lebih dari 1,3 miliar gamer tentang bagaimana mendanai dirinya sendiri pengalaman bermain game mereka.

6) Pendanaan:

Gaimin.io sedang mencari investasi dan dapat menyediakan Whitepaper secara terperinci, pitch deck, estimasi ROI, dan keuangan. Untuk informasi lebih lanjut tentang proyek Gaimin.io atau kunjungan penjualan token GMRX di: <https://gaimin.io> dan jangan lupa bergabung dengan grup Telegram Gaimin.io <https://t.me/officialgaimin>

7) Informasi Kontak:

Anda dapat menghubungi Gaimin.io atau mengikuti kami di media sosial di: <https://gaimin.io/contact-us/>

Misi:

Monetisasi Otonom Pasif Untuk Gamer

“Untuk menjadi kekuatan pemrosesan "Uber" - secara pasif menghasilkan uang dari sumber daya komputer gamer yang tinggi ketika tidak digunakan dan memberi mereka daya beli untuk mendanai pengalaman bermain game mereka.”